



## DAUGAVPILS UNIVERSITĀTES OLIMPIĀDES LIETIŠKAJĀ INFORMĀTIKĀ SKOLĒNIEM ”PASKĀLA RITENIS”

### NOLIKUMS

#### 1. Olimpiādes mērķis un uzdevumi

- 1.1. Mērķis ir skolēnu teorētisko zināšanu paplašināšana un praktisko iemaņu nostiprināšana lietišķajā informātikā.
- 1.2. Uzdevumi:
  - 1.2.1. Mūsdienu informācijas tehnoloģiju popularizēšana izglītības iestādēs.
  - 1.2.2. Skolēnu motivācijas un erudīcijas veicināšana un attīstība lietišķās informātikas jomā.

#### 2. Olimpiādes norises laiks un vieta

- 2.1. Olimpiāde tiek rīkota katru gadu marta – aprīļa mēnesī. Olimpiādes norises datums mainās katru gadu, to apstiprina Dabaszinātņu un matemātikas fakultātes domes sēde.
- 2.2. Olimpiādes norises vieta - DU Informātikas katedra, Parādes ielā 1, Daugavpils, LV-5401, tālr. 654-27814.

#### 3. Olimpiādes dalībnieki

- 3.1. Olimpiādes dalībnieki ir vispārējās izglītības iestāžu un profesionālo vidējo izglītības iestāžu audzēkņi, kuri apgūst lietišķo informātiku vai interesējas par tās jautājumiem.
- 3.2. No vienas izglītības iestādes dalībai olimpiādē var pieteikt trīs dalībniekus.
- 3.3. Pieteikumu olimpiādei iesniedz rīcības komitejai ne vēlāk kā vienu nedēļu pirms olimpiādes sākuma, reģistrējoties Informātikas katedras internetvietnē <http://ik.du.lv>.

#### 4. Olimpiādes organizēšana

- 4.1. DU olimpiādi lietišķajā informātikā skolēniem ”Paskāla ritenis” organizē Daugavpils Universitātes Informātikas katedra sadarbībā ar Daugavpils pilsētas un novada informātikas skolotāju metodiskajām apvienībām.
- 4.2. Olimpiādes rīcības komitejas sastāvā ir Informātikas katedras darbinieki un DMF studenti,

---

Daugavpils pilsētas un novada metodisko apvienību deleģēti pārstāvji.

- 4.3. Olimpiādes rīcības komiteja ir atbildīga par olimpiādes norisi, olimpiādes uzdevumu sastādīšanu, to vērtēšanas kritēriju izstrādāšanu, skolēnu reģistrāciju un darbu šifrēšanu, darbu vērtēšanu un rezultātu apkopošanu.

## 5. Olimpiādes norises kārtība

- 5.1. Visiem olimpiādes dalībniekiem tiek piedāvāti vienādi teorētiskie jautājumi un praktiskie uzdevumi.
- 5.2. Olimpiāde tiek organizēta divās kārtās:
  - 5.2.1. 1. kārtā – teorētiskā (testa veidā), kuras ilgums ir 45 minūtes;
  - 5.2.2. 2. kārtā – praktiskā MS Office (izmantojot datorprogrammas MS Word, MS Excel, MS Access un MS PowerPoint), kuras ilgums ir 3,5 stundas.
- 5.3. Olimpiādes dalībniekiem precīzi jāievēro katrai kārtai atvēlētais laiks, pēc tā aiztecēšanas turpināt uzdevumu izpildi nedrīkst.
- 5.4. Neparedzētu apstākļu gadījumā, olimpiādes rīcības komiteja var pagarināt 2. kārtas ilgumu visiem vai kādam konkrētam dalībniekam.
- 5.5. Olimpiādes laikā katram dalībniekam ir tiesības uzdot jautājumus par uzdevuma nosacījumiem vai to tulkojumu dzimtajā valodā.
- 5.6. Olimpiādes laikā kategoriski aizliegts izmantot personīgos datorus, kalkulatorus, elektroniskās piezīmju grāmatiņas, sakaru līdzekļus, kā arī mācību literatūru un savas piezīmes.

## 6. Olimpiādes rezultātu apkopošana

- 6.1. Olimpiādes rīcības komiteja darbus pārbauda piecu darba dienu laikā pēc olimpiādes norises. Rezultāti tiek paziņoti Informātikas katedras internetvietnē – <http://ik.du.lv/>.
- 6.2. Olimpiādes rīcības komiteja apelācijas pieņem trīs darba dienu laikā pēc olimpiādes rezultātu publicēšanas no plkst. 9.00 līdz 17.00 DU Informātikas katedrā, Parādes ielā 1, 412. auditorijā.
- 6.3. Pēc olimpiādes rezultātiem tiek noteikti godalgoto vietu ieguvēji divās klašu grupās:
  - 6.3.1. pamatskolas klašu audzēkņu grupā (3 godalgotās vietas);
  - 6.3.2. vidusskolas klašu un profesionālo vidējo izglītības iestāžu audzēkņu grupā (3 godalgotās vietas);
- 6.4. Visi olimpiādes dalībnieki saņem sertifikātus, un labākie dalībnieki, kuri nav ieguvuši godalgotas vietas, saņem atzinības rakstus.
- 6.5. Vidusskolas klašu un profesionālo vidējo izglītības iestāžu audzēkņu grupā godalgoto vietu (no 1. – 3.vietai) ieguvēji pretendē ārpus konkursa pilna laika studijām par budžeta finansējumu DU bakalaura studiju programmā “Datorzinātnes” (programmas kods 43481) un profesionālās augstākās izglītības bakalaura studiju programmā „Informācijas tehnoloģijas” (programmas kods 42481) (ja attiecīgajā studiju programmā budžeta vietas ir paredzētas).